

Правила игры

Игра «Словодел магнитный» рассчитана на 2-4 игрока в возрасте от 7 лет. Очередность хода устанавливается игроками самостоятельно, с помощью жребия. Побеждает игрок, набравший к концу игры наибольшее количество очков.

Внимание! Содержит незакрепленные магниты и магнитные элементы. Пользоваться только под непосредственным наблюдением взрослых. Если магниты и магнитные элементы были проглочены, необходимо обратиться за медицинской помощью.

Разделите магнитный винил на отдельные квадраты, разложите на столе магнитным слоем вниз и на каждый квадрат оденьте пластмассовую фишку. В результате вы получите магнитные фишки.

В начале игры фишки выкладываются картинками вниз и перемешиваются. Каждый игрок берет себе по 7 фишек. Первое слово располагается так, чтобы оно пересекало клетку в центре поля. Слова можно составлять по вертикали или по горизонтали. При этом они должны читаться либо сверху вниз, либо слева направо. В случае потери фишки, на пустые фишки можно нанести букву и ее стоимость.

За один ход игрок может составить сколько угодно слов из имеющихся на руках фишек. Новые слова составляются только на основе имеющихся на поле слов. То есть в новые слова должны входить слова или буквы, уже имеющиеся на поле. После подсчета очков за каждое составленное слово, игрок добывает из перевернутых фишек недостающее количество до 7 фишек на руках. Ход переходит к следующему игроку. Если игрок, за один ход, использовал все 7 фишек, он получает бонус в 25 очков. Игрок, который не может составить ни одного слова, имеет право пропустить ход.

Сумма очков складывается из четырех слагаемых:

1. Сумма очков букв, входящих в каждое новое слово;
2. Премия для буквы. Количество очков букв, расположенных на розовых клетках, удваивается, а на голубых - утраивается.
3. Премия для слова. Сумма очков всего слова удваивается, если одна из букв слова попадает на салатную клетку, и утраивается, если на зеленую.
4. Премия в 25 очков, если за один ход игрок использовал все семь фишек, имеющиеся у него на руках.

Сперва подсчитываются премии за буквы, потом за слова. При этом, каждая из премиальных клеток используется только один раз. Фишка с буквой «Е» может использоваться и как «Ё». Фишка со звездочкой «*» может заменять любую фишку и при подсчете иметь соответствующее количество очков.

Очередной игрок, в свой ход, может заменить фишку «*» на фишку с действующим ее буквенным значением при условии, что использует фишку «*» в этот же ход.

При составлении слов используются только имена существительные в именительном падеже и единственном числе, за исключением слов, существующих лишь во множественном числе, либо имеющих во множественном числе самостоятельное значение.

Значение цветных бонусных клеток на поле:

Бх2 - очки за букву удваиваются **Сх2** - очки за слово удваиваются

Бх3 - очки за букву утраиваются **Сх3** - очки за слово утраиваются

Комплектность игры: пластмассовая коробка с полем 180х180мм (15х15клеток), пластмассовые фишки - 125шт (10х10мм), магнитный винил, правила игры.
Условия хранения: сухие помещения, вдали от нагревательных приборов. В случае загрязнения и перед первым применением, вымыть теплой водой с мылом. Сохраняйте вкладыш - он содержит важную информацию. В случае неправильной эксплуатации или использования не по назначению, изготовитель ответственности не несет.

Количество букв и их очки

БУКВА	КОЛ-ВО	ОЧКИ	БУКВА	КОЛ-ВО	ОЧКИ
А	9	1	Р	5	2
Б	3	3	С	5	2
В	4	2	Т	5	2
Г	3	3	У	3	3
Д	4	2	Ф	1	10
Е	9	1	Х	2	5
Ж	2	7	Ц	1	8
З	2	4	Ч	2	5
И	7	1	Ш	1	8
Й	2	5	Щ	1	9
К	5	2	Ъ	1	10
Л	4	2	Ы	2	4
М	5	2	Ь	2	5
Н	7	2	Э	1	9
О	10	1	Ю	1	8
П	5	2	Я	3	3